



Sprawa: odpowiedź na interpelację nr 4559
Znak sprawy: DAG8.054.3.2024
Kontakt: Kancelaria MF
 tel.: +48 22 694 55 55
 e-mail: kancelaria@mf.gov.pl

Pan Szymon Hołownia
Marszałek Sejmu
Rzeczypospolitej Polskiej

Odpowiedź na interpelację nr 4559

Szanowny Panie Marszałku,

odpowiadając na interpelację nr 4559, w sprawie przeciwdziałania zjawisku hazardu występującemu w grach komputerowych, wniesioną przez Pana Dominika Jaśkowca Posła na Sejm Rzeczypospolitej Polskiej, uprzejmie przedstawiam następujące wyjaśnienia.

Ustawa z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych¹ (zwana dalej również „Ustawą”), zgodnie z art. 1 ust. 1, określa warunki urządzania gier hazardowych, zasady prowadzenia działalności w tym zakresie oraz zasady opodatkowania podatkiem od gier. W myśl art. 1 ust. 2 Ustawy grami hazardowymi są gry losowe, zakłady wzajemne, gry w karty i gry na automatach.

W orzecnictwie sądów administracyjnych ugruntowane jest stanowisko, że katalog gier hazardowych ma charakter zamknięty. Co za tym idzie minister właściwy do spraw finansów publicznych nie może rozszerzać tego zbioru według własnego uznania i decydować jakie inne gry, niewymienione w tym katalogu, spełniają wymogi ustawy o grach hazardowych².

Powyższe oznacza, że zakresem tej ustawy objęte są wyłącznie gry faktycznie wypełniające wszystkie przesłanki określone w definicjach poszczególnych gier

¹ Dz. U. z 2023 r. poz. 227.

² Zob. np. wyrok NSA z 6 grudnia 2016 r. sygn. akt II GSK 924/15.

hazardowych, które zostały zawarte w art. 2 Ustawy. Należy zauważyć, że wśród tych gier obowiązujące przepisy Ustawy nie wymieniają gier, które wykorzystują w swojej formule tzw. lootboxy.

Na podstawie art. 15f ust. 1 Ustawy, w ramach szeroko pojętej ochrony uczestników gier przed negatywnymi skutkami hazardu oraz polityki przeciwdziałania nielegalnemu hazardowi w Polsce, minister właściwy do spraw finansów publicznych prowadzi Rejestr domen służących do oferowania gier hazardowych niezgodnie z ustawą³.

Wpisanie domeny do Rejestru prowadzi do zablokowania dostępu z terytorium Polski do stron internetowych wykorzystywanych do urządzania gier hazardowych lub służących do reklamowania bądź promowania takich gier, niezgodnie z przepisami ustawy o grach hazardowych⁴.

Strony internetowe oferujące skrzynki z wirtualnymi przedmiotami są cyklicznie monitorowane przez Krajową Administrację Skarbową (KAS) pod kątem naruszenia przepisów ustawy o grach hazardowych.

W przypadku stron internetowych oferujących możliwość zakupu skrzynek z zawartością wirtualnych przedmiotów do zręcznościowej gry komputerowej *Counter Strike*, KAS identyfikuje proceder łączenia sprzedaży skrzynek z ofertą uczestnictwa w grach spełniających definicje gier hazardowych.

Wobec zamkniętego katalogu gier hazardowych jedynie jednoznaczne ustalenie spełnienia ustawowych atrybutów tych gier pozwala na umieszczenie w Rejestrze danej domeny (o ile służy ona do oferowania gier niezgodnie z Ustawą).

Obecnie w Rejestrze znajdują się m.in. domeny: key-drop.com, keydrop.org, keydrop.gg, keydrop.gg, www.key-drop.com, www.key-drop.org, www.key-drop.gg, www.keydrop.gg, cs.fail, www.cs.fail, skin.club, www.skin.club, csgoroll.com, www.csgoroll.com, blog.csgoroll.com, clash.gg, www.clash.gg, oraz **csgoluck.com** i **www.csgoluck.com** wpisane do Rejestru 5 września 2024 r.

Stosownie do art. 71 ust. 1 ustawy o grach hazardowych podatnikiem podatku od gier jest podmiot, który urządza gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji lub udzielonego zezwolenia, z wyłączeniem loterii promocyjnych, podmiot zarządzający gry objęte monopolem państwa oraz uczestnik turnieju gry w pokera organizowanego przez podmiot posiadający koncesję na prowadzenie kasyna gry. Status podatnika podatku od gier może zatem posiadać m.in. podmiot, który urządza grę hazardową określoną i zdefiniowaną w art. 1 ust. 2 w zw. z art. 2 Ustawy (z wyłączeniem loterii promocyjnych) na podstawie koncesji lub zezwolenia udzielonego zgodnie z przepisami tej ustawy. Podmiot, który nie spełnia tych przesłanek, nie może zostać zakwalifikowany jako podatnik podatku od gier na gruncie art. 71 ust. 1 Ustawy.

W ocenie Ministerstwa Finansów tzw. lootboxy to zagadnienie wielowątkowe, będące konsekwencją dynamicznego rozwoju Internetu i rynku gier wideo online, wykraczające poza obszar gier hazardowych, obejmujące aspekty z zakresu m.in. regulacji usług elektronicznych, ochrony zdrowia i prawa ochrony konsumenta.

Problematyka tzw. lootboxów została dostrzeżona przez Parlament Europejski w kontekście wpływu na funkcjonowanie jednolitego rynku i prawa ochrony

³ Rejestr jest jawny i dostępny pod linkiem: <https://hazard.mf.gov.pl>

⁴ Art. 15f ust. 4 i 5 ustawy o grach hazardowych.

konsumenta (dziedzina gier hazardowych nie jest objęta harmonizacją w UE), jako że mierzą się z nią również pozostałe państwa UE.

W rezolucji z dnia 18 stycznia 2023 r. w sprawie ochrony konsumentów w grach wideo online: podejście z perspektywy jednolitego rynku europejskiego (2022/2014(INI)⁵ Parlament Europejski m.in. **zaapelował o większą przejrzystość ze strony twórców gier wideo** w odniesieniu do prawdopodobieństwa w przypadku mechanizmów typu lootbox, w tym o informowanie prostym językiem o tym, jak funkcjonują algorytmy (pkt 22), a także **wezwał Komisję** do przedstawienia wniosku ustawodawczego, który dostosuje obecne unijne prawo ochrony konsumentów w odniesieniu do gier wideo online, lub do przedstawienia odrębnego wniosku ustawodawczego w sprawie gier wideo online, aby ustanowić zharmonizowane europejskie ramy regulacyjne zapewniające wysoki poziom ochrony konsumentów, w szczególności dzieci i młodzieży (pkt 27). Parlament Europejski uważa, że we wnioskach tych należy ocenić, czy w celu ochrony małoletnich, uniknięcia fragmentacji jednolitego rynku i zapewnienia konsumentom takiego samego poziomu ochrony, niezależnie od miejsca zamieszkania, należy zaproponować obowiązek domyślnego wyłączenia płatności w grach i mechanizmów typu lootbox, czy też zakaz stosowania płatnych skrzynek z łupami.

Mając na uwadze kontrowersje i zagrożenia, jakie wywołują tzw. lootboxy, Ministerstwo Finansów i KAS monitorują to zjawisko (w tym strony internetowe oferujące skrzynki z wirtualnymi przedmiotami), uwzględniając przy tym specyficzny dla sektora gier hazardowych wymiar społeczny i bezpieczeństwo graczy.

Z wyrazami szacunku

Z upoważnienia Ministra Finansów

Jarosław Neneman
Podsekretarz Stanu

⁵ https://www.europarl.europa.eu/doceo/document/TA-9-2023-0008_PL.html