



Ministerstwo Cyfryzacji

Sekretarz Stanu
Michał Gramatyka

BM.WP.057.129.2025
Warszawa, 11 sierpnia 2025 r.

**Szanowny Pan
Szymon Hołownia
Marszałek Sejmu RP**

Dot. pisma z 23 lipca br. Pośła na Sejm RP Pana Bartosza Romowicza w sprawie gier "Wyzwanie Niebieskiego Wieloryba" oraz "Wróżka Ognia" (interpelacja nr 11088)

Szanowny Panie Marszałku,

poniżej przedstawiam odpowiedzi na zadane przez Pośła pytania.

Ad 1) Jakie konkretne działania podejmuje Ministerstwo Cyfryzacji w celu monitorowania, identyfikacji i blokowania treści promujących gry „Wyzwanie Niebieskiego Wieloryba”, „Wróżka Ognia” oraz inne niebezpieczne zjawiska w polskim Internecie, w szczególności na popularnych platformach społecznościowych, forach oraz komunikatorach?

W Ministerstwie Cyfryzacji zapewnienie małoletnim bezpieczeństwa podczas korzystania z internetu jest jednym z priorytetów, stanowiącym kompleksowe zagadnienie, w ramach którego działania realizowane są zarówno na poziomie krajowym, jak i unijnym. W zakresie działań na terenie Rzeczypospolitej Polskiej należy wymienić aktywność zespołu ekspertów – Dyżurnet.pl, zorganizowanego w NASK-PIB, instytucie nadzorowanym przez Ministerstwo Cyfryzacji, który stanowi punkt kontaktowy do zgłaszania nielegalnych treści w internecie. Względem takich treści jak materiały przedstawiające seksualne wykorzystywanie dzieci, twarda pornografia, rasizm, ksenofobia i inne nielegalne treści podejmowane są adekwatne kroki, takie jak kontakt z odpowiednimi służbami, w tym Policją. Specjaliści Dyżurnet.pl podejmują również działania wobec treści szkodliwych, które skierowane są przeciwko bezpieczeństwu dzieci. W takim przypadku najczęściej jest to kontakt z administratorem, który moderuje wskazane treści, w celu usunięcia tych treści. Występowanie takich treści w danej usłudze może zgłosić każda osoba m.in. poprzez specjalny formularz znajdujący się na stronie Dyżurnet.pl bądź poprzez aplikację mObywatel.

Obok tego usuwanie treści nielegalnych reguluje Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2022/2065 z dnia 19 października 2022 r. w sprawie jednolitego rynku usług cyfrowych oraz zmiany dyrektywy 2000/31/WE (akt o usługach cyfrowych), służące stworzeniu bezpiecznego środowiska cyfrowego i ochronie praw użytkowników w obliczu wyzwań związanych właśnie z rozprzestrzenianiem nielegalnych treści online. Mając to na uwadze, w pierwszej kolejności należy odróżnić zamieszczanie na portalach społecznościowych treści szkodliwych od treści nielegalnych. W przypadku tych drugich dochodzi do sytuacji, w której prawo (unijne lub krajowe) zabrania rozpowszechniania takich treści – muszą więc zostać one usunięte przez dostawcę danej platformy w przypadku odpowiedniego zgłoszenia. W rozumieniu Aktu o usługach cyfrowych za nielegalne treści nie będą co do zasady uznawane treści szkodliwe – jedynie w ściśle określonych przypadkach treści lub zachowania, które doprowadzają do powstania zagrożenia życia mogą zostać uznane za nielegalne. Aktualnie Ministerstwo Cyfryzacji pracuje nad pełnym wdrożeniem rozporządzenia do polskiego porządku prawnego. Planuje się, że przystosowanie polskiego porządku prawnego do wymogów Aktu o usługach cyfrowych nastąpi w ramach projektu ustawy o zmianie ustawy o

świadczeniu usług drogą elektroniczną oraz niektórych innych ustaw (nr projektu: UC21). Projekt jest obecnie rozpatrywany na poziomie rządowym przez Stały Komitet Rady Ministrów. 13 maja 2025 r. Rada Ministrów przyjęła uchwałę, która powierza funkcję określonego w Akcie o usługach cyfrowych Koordynatora do spraw usług cyfrowych Prezesowi Urzędu Komunikacji Elektronicznej.

Akt o usługach cyfrowych zobowiązuje również dostawców platform internetowych dostępnych dla małoletnich do wprowadzenia odpowiednich i proporcjonalnych środków, które zapewnią wysoki poziom prywatności, bezpieczeństwa i ochrony małoletnich w ramach świadczonych przez siebie usług (art. 28 ust. 1 Aktu). Ponadto dostawcy platform internetowych dostępnych dla małoletnich nie mogą prezentować reklam opartych na profilowaniu z wykorzystaniem danych osobowych małoletnich odbiorców usługi (art. 28 ust. 2 Aktu). Wykonywanie tych obowiązków nadzoruje Koordynator do spraw usług cyfrowych oraz Komisja Europejska, do których zgłosić można niewywiązywanie się przez platformy ze swoich zadań.

Należy także podnieść, że Komisja Europejska opracowuje metodę weryfikacji wieku, z której będą mogły korzystać platformy internetowe. Metoda ma być przyjazna dla użytkownika i jednocześnie chronić jego prywatność. Obecnie projekt znajduje się w fazie pilotażowej, w trakcie której oprogramowanie do weryfikacji wieku jest testowane i dalej dostosowywane we współpracy z państwami członkowskimi, platformami internetowymi i użytkownikami. Projekt dotyczący weryfikacji wieku ma zapewnić metodę umożliwiającą użytkownikom potwierdzenie ukończenia 18 roku życia w przypadku dostępu do treści przeznaczonych dla dorosłych, takich jak pornografia, bez ujawniania żadnych innych danych osobowych.

W przypadku regulacji dotyczących treści szkodliwych podkreślić trzeba, że ich zdefiniowanie i ocena są utrudnione ze względu na różną wrażliwość lub przyzwyczajenie osób wchodzących w interakcję z takimi treściami. Jednakże z tego powodu w Ministerstwie Cyfryzacji w kwietniu 2024 r. powołana została grupa robocza ds. ochrony małoletnich, złożona m.in. z przedstawicieli sektora akademickiego, administracji i organizacji pozarządowych, której jednym z podstawowych zadań było wypracowanie rozwiązań mających zwiększyć bezpieczeństwo dzieci w internecie. W tym celu przedstawiane były różne pomysły na zmniejszenie dostępności do treści szkodliwych, podjęto przy tym próbę zdefiniowania treści szkodliwych. Jedną z rekomendacji grupy było wypracowanie skutecznego i bezpiecznego mechanizmu weryfikacji wieku, który umożliwiłby ograniczenie małoletnim dostępu do treści dla nich nieodpowiednich. W oparciu o analizy wykonane w ramach grupy, w Ministerstwie Cyfryzacji trwają prace nad regulacją, która wprowadzi odpowiednie mechanizmy zapewniające bezpieczeństwo dzieciom w internecie. Obecnie planowana jest kolejna tura konsultacji, ze względu na zmiany w projekcie wynikające z wielu uwag zgłoszonych dotychczas do projektu ustawy. Jednocześnie walka z tzw. patotreściami, w tym niebezpiecznymi wyzwaniem, ze względu na ich stosunkową nowość i dynamikę zagrożenia, wymaga pogłębionej analizy i dodatkowej pracy w ramach odrębnego procesu legislacyjnego.

Ad 2) Czy Ministerstwo realizuje lub planuje lub realizuje kampanie edukacyjne skierowane do dzieci, rodziców oraz nauczycieli, mające na celu podniesienie świadomości na temat zagrożeń związanych z udziałem w takich grach i promowanie bezpiecznych postaw w sieci?

Już obecnie Ministerstwo Cyfryzacji wraz z NASK-PIB prowadzi szereg akcji edukacyjno-informacyjnych, które mają na celu uświadomienie zarówno dzieci, jak i ich opiekunów i nauczycieli co do zagrożeń wynikających z korzystania z technologii w sposób niekontrolowany. W roku szkolnym 2024/2025 trwał cykl comiesięcznych lekcji online dedykowanych uczniom szkół podstawowych, które prowadzone były przez specjalistów

z Działu Profilaktyki Cyberzagrożeń NASK. Obok tego Urząd Komunikacji Elektronicznej oraz Urząd Ochrony Danych Osobowych prowadzą własne kampanie mające na celu edukację dzieci w zakresie szeroko rozumianej cyberhigieny.

Ponadto zainicjowana przez Ministerstwo Cyfryzacji, pod przewodnictwem NASK-PIB, działa również Ogólnopolska Sieć Edukacyjna - publiczna sieć telekomunikacyjna obejmująca szkoły podstawowe i ponadpodstawowe, gwarantująca szkołom dostęp do szybkiego, bezpłatnego i bezpiecznego internetu. OSE to również repozytorium cyfrowych treści edukacyjnych, zawierające m.in. scenariusze lekcji dla nauczycieli o cyberzagrożeniach. Tematy cyberhigieny i zagrożeń związanych z technologią uwzględnione zostały w scenariuszach Cyberlekcji oraz Cyberlekcji 3.0, a materiały te dostępne są m.in. w bazie wiedzy na portalu gov.pl w zakładce CyberEdukacja.

Poza wymienionymi wcześniej działaniami zespołu Dyżurnet.pl, jego misją jest także podejmowanie działań na rzecz tworzenia bezpiecznego internetu w ramach odpowiednich działań edukacyjnych. Jest to realizowane poprzez popularyzację wiedzy na temat bezpiecznego korzystania z internetu: przygotowywanie publikacji, prowadzenie kampanii i programów społecznych, promujących dobre praktyki i informujących o możliwych zagrożeniach w Internecie – w tym m.in. projekty Safer Internet, Kursor, Plik i Folder.

Ad3) Jakie mechanizmy współpracy funkcjonują pomiędzy Ministerstwem Cyfryzacji, policją, ośrodkami pomocy psychologicznej, szkołami oraz organizacjami pozarządowymi, aby zapewnić szybkie reagowanie i wsparcie dla młodzieży, która znalazła się w niebezpieczeństwie w związku z tymi zjawiskami?

Jak wskazano, Ministerstwo Cyfryzacji wraz z NASK-PIB podejmują działania zmierzające do zwiększenia świadomości społeczeństwa na temat zagrożeń, jak i sposobów walki z takimi niebezpiecznymi treściami, w tym poprzez egzekwowanie praw przysługujących względem platform czy możliwość zgłoszenia występowania tych treści do odpowiednich organów. W tym zakresie regulowany jest kontakt m.in. między zespołem Dyżurnet.pl a Policją. Należy zwrócić uwagę, że w przypadku bezpośredniego zagrożenia małoletniego nieodzowny jest kontakt z jego strony lub ze strony opiekunów z odpowiednimi służbami lub ośrodkami pomocy, za nadzór nad którymi odpowiedzialne są inne resorty, w tym Ministerstwo Sprawiedliwości, Ministerstwo Zdrowia bądź Ministerstwo Edukacji Narodowej.

Ad 4) Czy Ministerstwo Cyfryzacji dysponuje danymi dotyczącymi liczby zgłoszeń związanych z grami „Wyzwanie Niebieskiego Wieloryba” i „Wróżka Ognia” w ostatnich latach oraz czy prowadzi analizy ryzyka i rekomendacje dotyczące dalszych działań?

Dyżurnet.pl od 2017 r. nie odnotował zgłoszeń dotyczących wyzwania Niebieski Wieloryb. We wrześniu 2024 r. zaczęły natomiast spływać zgłoszenia dotyczące wyzwania Czerwony Delfin, nawiązującego do znanego wcześniej fenomenu Niebieski Wieloryb. Analiza trendu wskazywała na potencjalne ryzyko zachęcania dzieci i młodzieży do podejmowania niebezpiecznych zadań, które mogą prowadzić do poważnych konsekwencji, takich jak zachowania autodestrukcyjne czy przemocowe wobec innych osób.

Zespół Dyżurnet.pl, przy wsparciu innych komórek NASK-PIB, przeanalizował widoczność i dostępność treści związanych z grą Czerwony Delfin na platformach społecznościowych: TikTok, Facebook, Messenger, Instagram, Discord i Telegram. Analizowane treści miały charakter ogólnikowy i nie zawierały instrukcji czy opisów zadań. Dodatkowych informacji użytkownicy poszukiwali w komentarzach. Większość komentarzy pochodziła od dzieci, które pytały, jak zagrać w grę. W odpowiedzi pojawiały się odnośniki do grup lub profili użytkowników, z którymi rzekomo należało nawiązać kontakt, by uzyskać więcej

informacji. Analiza wykazała, że w uzyskanie tych informacji było w praktyce niemożliwe, co świadczy o bardzo ograniczonym dostępie do niebezpiecznych treści.

W toku analizy zauważono również, że znaczna część komentarzy miała charakter ostrzegawczy. Co istotne, dzieci przestrzegały się nawzajem przed zaangażowaniem w zjawisko, odwołując się do swojej wiedzy i negatywnych skojarzeń związanych z Niebieskim Wielorybem. Jest to pozytywny sygnał, który może świadczyć o rosnącej świadomości dzieci w kontekście bezpieczeństwa online oraz o działaniu mechanizmów wsparcia rówieśniczego.

Zespół Dyżurnet.pl zgłosił problem platformie TikTok, która usunęła treści oraz linki prowadzące do zewnętrznych serwisów związanych z grą. Platforma w odpowiedzi wdrożyła również mechanizm blokowania wyszukiwania fraz takich jak „czerwony delfin” czy „red dolphin”.

Dyżurnet.pl, po przeprowadzeniu analizy, przesłał informacje do instytucji zajmujących się bezpieczeństwem dzieci online, przekazując także rekomendacje dotyczące sposobu informowania rodziców, opiekunów i specjalistów o potencjalnych zagrożeniach związanych z niebezpiecznymi wyzwaniem online. Podkreślono konieczność odpowiedzialnego formułowania komunikatów, tak aby nie przyczyniały się do niezamierzonego wzrostu zainteresowania konkretnymi trendami wśród najmłodszych. Tego typu ostrzeżenia zostały opublikowane na stronie internetowej i mediach społecznościowych Cyberprofilaktyka NASK.

Jednocześnie, po otrzymaniu pierwszych zgłoszeń w sprawie Czerwonego Delfina, Dyżurnet.pl przekazał informacje Policji, wskazując na pojawienie się nowego zagrożenia wymagającego monitoringu. Zespół Dyżurnet.pl nie otrzymał natomiast zgłoszeń dotyczących zjawiska określanego jako Wróżka Ognia. Wszystkie potwierdzone przez Dyżurnet.pl zgłoszenia treści nielegalnych i szkodliwych dla dzieci w internecie skutkują blokadą dostępu do tych treści w Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej.

Dyżurnet.pl jest w stałym kontakcie z Biurem Rzecznika Praw Dziecka oraz Fundacją Dajemy Dzieciom Siłę, współpracując w zakresie wymiany informacji o zjawiskach mogących stanowić zagrożenie dla dzieci w internecie. Oba te podmioty prowadzą bezpłatne i anonimowe kanały kontaktu zapewniające wsparcie psychologiczne dzieciom i młodzieży, także w sytuacjach związanych z niebezpieczeństwami online.

Ad 5) Jakie długofalowe strategie i plany Ministerstwo Cyfryzacji przewiduje w celu zwiększenia bezpieczeństwa cyfrowego dzieci i młodzieży, zwłaszcza w kontekście rosnącej liczby niebezpiecznych zjawisk w Internecie, które wpływają na ich zdrowie psychiczne i fizyczne?

Ministerstwo Cyfryzacji aktywnie analizuje zagrożenia związane z wykorzystywaniem internetu przez dzieci, biorąc udział w pracach na forum unijnym i międzynarodowym, które zmierzają do zwiększenia bezpieczeństwa małoletnich w sieci, jak i prowadząc działania krajowe, opisane w pozostałych punktach. Jak wynika z przeprowadzonych do tej pory konsultacji w związku z pracami nad projektem ustawy o ochronie małoletnich przed dostępem do treści szkodliwych w internecie (nr projektu: UD179) konieczne jest wykonanie dodatkowych analiz, które umożliwią adekwatne określenie i zidentyfikowanie treści szkodliwych, w sposób niepozostawiający wątpliwości co do ich zdefiniowania zarówno po stronie użytkowników, jak i dostawców usług elektronicznych, a tym samym efektywne ograniczanie dostępu do nich.

Jednocześnie w Ministerstwie trwają prace nad Strategią Cyfryzacji Polski do 2035 r., konsultowaną publicznie w ostatnich miesiącach 2024 roku. Zgodnie ze Strategią, przewidywane jest określenie standardów ochrony małoletnich w produktach i usługach cyfrowych, które powinny opierać się o utworzony katalog treści destrukcyjnych, nakładać

na dostawców produktów i usług cyfrowych obowiązek prewencji lub przynajmniej interwencji w przypadku pojawienia się w ich produktach i usługach treści uwzględnionych w katalogu, zakładać wykorzystanie narzędzi skutecznej weryfikacji wieku użytkownika, przy zachowaniu anonimowości i ochrony jego danych osobowych, wykluczać rozwiązania prowadzące do utraty kontroli nad czasem ekranowym oraz wprowadzać rozwiązania chroniące wizerunek dzieci i młodzieży w internecie. Planowana Strategia umocni i zharmonizuje realizację działań wstępnie już podejmowanych w tym zakresie.

Ad 6) Czy Ministerstwo Cyfryzacji planuje wprowadzenie możliwości blokowania przez dostawców internetu określonych adresów serwerów, na których znajdują się gry "Wyzwania Niebieskiego Wieloryba" oraz "Wróżka ognia"?

Projekt ustawy o ochronie małoletnich przed dostępem do treści szkodliwych w internecie w wersji przedstawionej do konsultacji publicznych w lutym 2025 r. zakładał możliwość blokowania przez dostawców internetu usług, w ramach których oferowany byłby dostęp do treści szkodliwych dla małoletnich. Jak jednak wskazano w poprzednich punktach, w odpowiedzi na znaczącą liczbę uwag przesłanych do projektu, planowane jest zawężenie regulacji do ochrony przed dostępem do treści pornograficznych. Projekt zostanie poddany drugiej turze konsultacji. Konieczne jest natomiast przeprowadzenie pogłębionej analizy względem problematyki dostępu do pozostałych rodzajów treści szkodliwych, jako bardziej złożonej z uwagi na szeroki zakres takich treści, ich różnorodność oraz kanały dystrybucji, w ramach odrębnego procesu legislacyjnego.

Z wyrazami szacunku
Michał Gramatyka
Sekretarz Stanu
/dokument podpisany elektronicznie/

Do wiadomości:

Kancelaria Prezesa Rady Ministrów - Departament Spraw Parlamentarnych