



# Minister Finansów i Gospodarki

---

Warszawa, 5 marca 2026 roku

---

Sprawa: Interpelacja nr 15447  
Znak sprawy: DRG1.054.1.2026  
Kontakt: Kancelaria MF  
tel.: +48 22 694 55 55  
e-mail: kancelaria@mf.gov.pl

---

**Pan Włodzimierz Czarzasty**  
Marszałek Sejmu  
Rzeczypospolitej Polskiej

## Odpowiedź na interpelację nr 15447

Szanowny Panie Marszałku,

w odpowiedzi na interpelację nr 15447 złożoną przez Panią Posłankę Martę Stożek w sprawie regulacji opartych na propozycjach Parlamentu Europejskiego dotyczących ochrony konsumentów grających w gry wideo online, przekazuję na ręce Pana Marszałka następujące informacje i wyjaśnienia.

### **1. Jakie są wyniki dotychczasowego monitoringu i analiz prowadzonych przez Ministerstwo Finansów oraz Krajową Administrację Skarbową w zakresie zjawiska lootboxów i gold farmingu?**

Ministerstwo Finansów i Krajowa Administracja Skarbowa (KAS) monitorują rynek gier hazardowych, rynek gier wideo oraz wirtualnych rozgrywek. Ze względu na różną specyfikę obu zjawisk, lootboxy (tzw. skrzynki z łupami czy wirtualnymi dobrami) są badane głównie pod kątem regulacji hazardowych, bezpieczeństwa nieletnich i ochrony konsumenta, a tzw. gold farming (czyli zarobkowe pozyskiwanie wirtualnych dóbr z gier) – pod kątem przepisów podatkowych.

Zjawisko organizowania nielegalnych gier hazardowych, w tym pojawiające się nowe formy działalności noszące znamiona hazardu, jak również nielegalnej reklamy i promocji gier hazardowych, jest na bieżąco monitorowane przez KAS, a następnie systematycznie wygaszane w ramach narzędzi ustanowionych w obowiązujących regulacjach prawnych.

Na podstawie art. 15f ust. 1 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych<sup>1</sup> (dalej również UGH) minister właściwy do spraw finansów publicznych prowadzi Rejestr domen służących do oferowania gier hazardowych niezgodnie z ustawą. Rejestr jest jawny i prowadzony w systemie teleinformatycznym umożliwiającym automatyczne przekazywanie informacji do systemów teleinformatycznych przedsiębiorców telekomunikacyjnych i dostawców usług płatniczych. Wpisanie domeny do Rejestru prowadzi do zablokowania dostępu z terytorium Polski do stron internetowych wykorzystywanych do urządzania gier hazardowych lub służących do reklamowania bądź promowania takich gier niezgodnie z ustawą. W wyniku podejmowanych działań do Rejestru domen służących do oferowania gier hazardowych niezgodnie z ustawą (<https://hazard.mf.gov.pl>) zostało wpisanych i zablokowanych ponad 53 tys. nazw domen internetowych.

Do Rejestru mogą być wpisane nazwy domeny, w przypadku których stwierdzono wystąpienie wszystkich przesłanek jednej z nazwanych gier hazardowych (np. gier na automatach), zdefiniowanych w art. 2 ust. 1-5a UGH, a także domen służących do reklamowania bądź promowania takich gier wbrew przepisom ustawy. Brak spełnienia którejkolwiek z ustawowych przesłanek wyklucza możliwość zakwalifikowania danego przedsięwzięcia jako gry hazardowej i w konsekwencji dokonania wpisu nazwy domeny do Rejestru.

Rejestr domen służących do oferowania gier hazardowych niezgodnie z ustawą jest kluczowym narzędziem KAS w zwalczaniu nielegalnego hazardu w przestrzeni cyfrowej. Narzędzie to nie tylko pełni funkcję ochronną, ale również zwiększa świadomość graczy co do tego, czy korzystają z usług legalnego operatora gier hazardowych (co przekłada się na świadomość bezpieczeństwa zaangażowanych środków finansowych oraz bezpieczeństwa gry).

Mechanizm lootboxów stosowany w grach wideo występuje także na portalach internetowych niezwiązanych z grami wideo. W przypadku identyfikowania na takich portalach zjawiska łączenia sprzedaży wirtualnych dóbr z ofertą uczestnictwa w grach spełniających definicje gier hazardowych w rozumieniu przepisów UGH, nazwy takich domen są wpisywane do ww. Rejestru i blokowane na terytorium RP.

Fundamentalnym czynnikiem ochrony przed nielegalnym hazardem i zagrożeniami wynikającymi z udziału w grach hazardowych jest świadomość społeczna, która budowana jest m.in. poprzez prowadzone działania edukacyjne i informacyjne.

Odnosząc się do zagadnienia tzw. lootboxów oraz gold farmingu w grach wideo online w kontekście „prania pieniędzy” uprzejmie informuję, że Ministerstwo Finansów analizuje wszystkie sygnały i informacje dotyczące potencjalnych zagrożeń dla przeciwdziałania praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu również z tego zakresu. Należy mieć jednak na względzie, że informacje gromadzone i udostępniane przez organy informacji finansowej w trybie przewidzianym w ustawie o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu<sup>2</sup> są objęte tajemnicą informacji finansowej. Dlatego mogą być one przekazywane jedynie podmiotom uprawnionym i wymienionym w ww. ustawie.

---

<sup>1</sup> Dz. U. z 2025 r. poz. 595.

<sup>2</sup> Dz. U. z 2025 r. poz. 644

## **2. Czy Ministerstwo Finansów rozważa wprowadzenie jednoznacznych przepisów kwalifikujących lootboxy jako formę hazardu, podlegającą regulacjom ustawy o grach hazardowych?**

Zaznaczenia wymaga, że problematyka tzw. lootboxów wykracza poza obszar gier hazardowych i dotyka szeregu zagadnień z zakresu ochrony konsumenta, rynku gier wideo, usług elektronicznych, czy ochrony zdrowia. W tym względzie należy mieć na uwadze prowadzone przez Komisję Europejską prace nad przygotowaniem wniosku legislacyjnego w przedmiocie **aktu w sprawie sprawiedliwości cyfrowej**, którego przedstawienie ma nastąpić w 2026 roku.

W rezolucji z 26 listopada 2025 r. w sprawie ochrony małoletnich w Internecie Parlament Europejski wezwał Komisję Europejską m.in. do tego, aby wzmocniła ochronę małoletnich w Internecie za pomocą **planowanego aktu w sprawie sprawiedliwości cyfrowej**. W tej rezolucji stwierdzono, że technologie perswazyjne wykorzystywane przez podmioty internetowe, takie jak targetowanie reklam, praktyki marketingowe influencerów, uzależniające rozwiązania projektowe, **skrzynki z łupami**, waluty w aplikacjach gier wideo i zwodnicze interfejsy, **powinny podlegać przepisom aktu w sprawie sprawiedliwości cyfrowej, który powinien zlikwidować luki prawne i być spójny z obowiązującymi instrumentami prawnymi, aby zapewnić lepszą ochronę konsumentów w Internecie, a zwłaszcza małoletnich, przy czym należy unikać niepotrzebnych obciążeń regulacyjnych.**

Ponadto jak wskazano wyżej, obowiązujące przepisy UGH mają zastosowanie do przedsięwzięć, w przypadku ustalenia, że faktycznie posiadają one wszystkie cechy którejkolwiek z gier hazardowych określonych w tej ustawie (np. gier na automatach, które są zdefiniowane w bardzo szeroki sposób). Dla kwalifikacji danego przedsięwzięcia na gruncie UGH decyduje nie nazwa mechanizmu (np. „lootbox”), lecz jego rzeczywiste cechy konstrukcyjne.

W świetle powyższego, aktualnie w Ministerstwie Finansów nie są prowadzone prace legislacyjne ukierunkowane na zmianę ustawy o grach hazardowych w przedmiocie kategorii gier objętych zakresem tego aktu prawnego.

## **3. Czy prowadzone są prace nad wdrożeniem skutecznych mechanizmów weryfikacji wieku użytkowników dokonujących zakupu lootboxów oraz transakcji związanych z gold farmingiem?**

Należy zauważyć, że ustawa o grach hazardowych nie ma na celu regulacji warunków prowadzenia działalności przez platformy internetowe oferujące treści cyfrowe, które nie są podmiotami organizującymi gry hazardowe. Zasady funkcjonowania takich platform, w tym zakres ich odpowiedzialności za treści na nich umieszczane, są uregulowane w innych aktach prawnych, wśród których istotne znaczenie mają przepisy unijne, jak na przykład rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2022/2065 z dnia 19 października 2022 r. w sprawie jednolitego rynku usług cyfrowych oraz zmiany dyrektywy 2000/31/WE (akt o usługach cyfrowych). Przepisy UGH mają zastosowanie w przypadku ustalenia, że dane przedsięwzięcie faktycznie posiada wszystkie przesłanki którejkolwiek z gier hazardowych zdefiniowanych w UGH.

Wymaga podkreślenia, że jednym z głównych celów ustawy o grach hazardowych jest ochrona społeczeństwa, w tym osób małoletnich, przed szkodliwymi skutkami hazardu. Między innymi z tego powodu urządzenie gier hazardowych oraz prowadzenie działalności w tym zakresie na terytorium RP wymaga uzyskania koncesji, zezwolenia lub dokonania zgłoszenia. Z kolei urządzenie gier

hazardowych w sieci Internet (z wyjątkiem zakładów wzajemnych i loterii promocyjnych) jest objęte monopolem państwa.

Należy zauważyć, że przepisy UGH przewidują już mechanizmy weryfikacji wieku uczestników gier hazardowych, do których wdrożenia i przestrzegania zobowiązane są podmioty zarządzające takie gry. Zgodnie z ogólną zasadą, wyrażoną w art. 27 ust. 2 UGH, w grach hazardowych mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat (z wyjątkiem loterii fantowych i loterii promocyjnych). Ponadto przepisy UGH nakładają na podmioty zarządzające gry hazardowe przez sieć Internet obowiązek wdrożenia regulaminów odpowiedzialnej gry, w celu zapewnienia ochrony uczestników gier (pełnoletnich) przed negatywnymi skutkami hazardu. Regulaminy odpowiedzialnej gry podlegają zatwierdzeniu przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych. Regulamin odpowiedzialnej gry obejmuje w szczególności:

- wymóg umieszczenia w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia oraz informacji o ryzyku związanym z hazardem i nazwach instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi;
- procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry oraz ich rejestracji na koncie gracza.

Niedopełnienie obowiązków nałożonych na operatorów gier hazardowych, skutkujące umożliwieniem osobom poniżej 18. roku życia udziału w grze hazardowej, podlega odpowiedzialności karnoskarbowej.

Jak wspomniano wyżej, organy KAS systematycznie monitorują sieć Internet w celu eliminacji stron internetowych wykorzystywanych, wbrew przepisom UGH, do urządzania gier hazardowych lub do reklamowania/promowania takich gier. Działania te pozwoliły na zidentyfikowanie stron internetowych, dostępnych także dla osób poniżej 18. roku życia, oferujących możliwość zakupu wirtualnych skrzynek (tzw. lootboxów) zawierających cyfrowe przedmioty do zręcznościowych gier komputerowych. Szczegółowa analiza najbardziej popularnych wśród młodzieży portali wykazała zjawisko łączenia sprzedaży wirtualnych skrzynek z grami spełniającymi definicje gier hazardowych. Umożliwiło to wpisanie nazw takich stron internetowych do Rejestru domen służących do oferowania gier hazardowych niezgodnie z ustawą i w efekcie zablokowania do nich dostępu z terytorium RP.

#### **4. Czy w ramach analizowanych działań przewiduje się współpracę z organizacjami międzynarodowymi lub organami Unii Europejskiej w celu wypracowania spójnych regulacji na poziomie europejskim?**

Jak zauważono wyżej, problematyka tzw. lootboxów wykracza poza dziedzinę gier hazardowych, która nie jest objęta harmonizacją prawa w Unii Europejskiej. W konsekwencji państwa członkowskie dysponują elastycznością w przedmiocie uregulowania tego segmentu gospodarki. Niemniej, Ministerstwo Finansów współpracuje z regulatorami rynków gier hazardowych innych państw europejskich w ramach dostępnych formatów i instrumentów współpracy administracyjnej w obszarze gier hazardowych.

Ponadto z inicjatywy Ministerstwa Finansów, w trakcie polskiego przewodnictwa w Radzie UE w pierwszej połowie 2025 roku, rozpoczęto dyskusję na szczeblu UE dotyczącą możliwości wzmocnienia współpracy administracyjnej między państwami członkowskimi w dziedzinie gier hazardowych, w celu sprostania wyzwaniom wynikającym z cyfryzacji gospodarki, w tym nowym zjawiskom noszącym znamiona hazardu. Zważywszy na transgraniczny charakter problemów

związanych z funkcjonowaniem stron internetowych oferujących nielegalnie gry hazardowe, polska inicjatywa spotkała się z dużym zainteresowaniem pozostałych państw członkowskich, a analizy w tym zakresie są kontynuowane przez Komisję Europejską.

**5. W jakim przewidywanym terminie Ministerstwo planuje przedstawić konkretne propozycje legislacyjne w tej sprawie?**

Jak wskazano w odpowiedzi na pytanie nr 2, w Ministerstwie Finansów aktualnie nie są prowadzone prace legislacyjne ukierunkowane na zmianę przepisów ustawy o grach hazardowych w przedmiocie kategorii gier objętych zakresem tego aktu prawnego.

Z upoważnienia Ministra Finansów i Gospodarki

**Jarosław Neneman**  
Podsekretarz Stanu

w Ministerstwie Finansów